|  |
| --- |
| UC007 – CADASTRAR PATRIMÔNIO |
| Especificação de Caso de Uso |
| SisPAT – Sistema de Patrimônio |
| Versão 1.0  Gestor do Projeto: Samir Josué  Líder do Projeto: Samir Josué |

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 28/11/2017 | 1.0 | Descrição do comportamento da ação de realizar cadastros de novos patrimônios | José Kellison de Almeida Silva |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

SUMÁRIO

[1. Descrição 4](#_Toc499720841)

[2. Atores 4](#_Toc499720842)

[3. Referências 4](#_Toc499720843)

[4. Fluxo de Eventos 4](#_Toc499720844)

[4.1. Fluxo Básico 4](#_Toc499720845)

[4.2. Fluxos Excepcionais 4](#_Toc499720846)

[4.2.1. FE01 - Primeiro Fluxo Excepcional 4](#_Toc499720847)

[5. Pré- condições 4](#_Toc499720848)

[5.1. Usuário com permissão 4](#_Toc499720849)

[6. pós-condições 5](#_Toc499720850)

[7. Pontos de Extensão 5](#_Toc499720851)

[8. oBservações 5](#_Toc499720852)

CADASTRAR PATRIMÔNIO

# Descrição

Possibilita que o um usuário (ator) cadastrado no sistema realize a inserção de dados de novos patrimônios adquiridos

# Atores

O ator responsável por esta ação será apenas o usuário administrador, já que ele possui permissões para gerencia do registro de patrimônios.

# Referências

Documento de Visão – versão 1.0

# Fluxo de Eventos

## Fluxo Básico

P1. Realização do cadastro no sistema

1. O Ator acessa a página de “Bens Permanentes”

2. O Ator clica no botão “Novo”.

4. O Ator preenche os campos do formulário.

5. O Ator clica no botão “Salvar”.

4. Com todos os campos obrigatórios preenchidos, os dados são salvos e uma mensagem de sucesso é exibida.

## Fluxos Excepcionais

### FE01 - Primeiro Fluxo Excepcional

E1. Campo obrigatório não informado.

1. Exibe mensagem informando que campos não foram preenchidos
2. Se todos os campos obrigatórios forem preenchidos, prossiga com o salvamento das informações. Caso contrário, repita o item “E1.1”.

# Pré- condições

## Usuário com permissão

Um cadastro de usuário só pode ser editado caso o usuário possua permissão de edição.

# pós-condições

Não há.

# Pontos de Extensão

Não há.

# oBservações

Não há.